

易扬

技术/UX策划
蒙特利尔, 加拿大

微信号: Mitoyager
电话: 18665652298
邮箱: mitoyaen@126.com



 查看我的作品集

专业能力

外语技能:

- 英语 (精通, TOEIC 940分)
- 法语 (熟练)

游戏制作:

- 原型设计&开发
- 用户体验设计(UI/UX)
- 关卡设计
- 游戏经济设计
- 版本控制 (Perforce, Git)

游戏引擎:



虚幻引擎
(蓝图)



Unity 引擎
(C#)

设计相关:



AI工具:

- ChatGPT (DALL-E)
- Suno

文档处理:

- Microsoft Office

软技能

- 对游戏行业发自内心热爱
- 友善且易沟通, 具有团队合作能力
- 勤奋努力, 善于学习

兴趣

- 剪辑视频
- 绘画
- 骑车, 游泳

项目经验 (精选)

Otherworld (3C 技术设计&开发)

基于物理的解谜游戏 | 2023.9 - 2024.6 (10个月)

- 由7人组成的学生团队开发的**毕业项目**, 6月份完成
- 主要负责3C所有设计及其开发
- 参与了项目的概念开发 (游戏机制)

BOUNCEED (原型开发, 游戏体验设计)

动作解谜游戏 | 2022.12 - 2023.1 (1.5个月)

- 完全由个人开发, 该项目成绩全班**排名第一** (17/20分)
- 一款专注于**3C**和**游戏体验**的原型, 基于虚幻引擎4.27 (蓝图) 开发
- 介绍项目的影片在Bilibili上传后获得了**10万+**播放量

Project Musik! (原型开发, 关卡设计)

节奏游戏 | 2022.2 - 2022.3 (2个月)

- 完全由个人开发
- 一款以硬核手机节奏游戏玩家作为目标用户的游戏原型
- 基于Unity引擎 (C#) 开发

实习经验

游戏设计实习生

AquaBlu Games, 伦敦 | 2022.7 - 2022.11 (5个月)

- 使用Illustrator和Unity设计&开发了**关卡设计原型**
- 借助Premiere Pro制作了**游戏宣传片**
- 通过Maya创建了不同的低多边形建模

教育背景

游戏设计硕士

ISART DIGITAL Montréal | 2023 - 2024

- RNCP 7等级认证文凭
- AEC LEA.DS - Game Design

游戏设计学士

ISART DIGITAL Paris | 2020 - 2023

- 学校在2023年GAMEducation的榜单中**排名全球第二**
- 拥有**21年**的游戏与3D动画特效教学经验
- 巴黎，尼斯和蒙特利尔设有**3个校区**，并与东京方面合作办学
- 三管齐下的**实践教学法**：理论学习 + 实习经验 + 团队项目

<https://www.isart.com/>

优秀毕业项目获奖情况

LYSFANGHA (2022年)



- 2022年法国Pégases奖：最佳学生作品 金奖
- 2022年英国Yugo BAFTA奖：入围提名

Symphonia (2020年)



- 2021年英国BAFTA奖：最佳学生作品 金奖
- 2021年法国Pégases奖：最佳学生作品 金奖
- 2020年美国Unity Awards：入围提名

LIFF (2018年)



- 2018年美国The Game Awards (TGA)：入围提名
- 2019年英国Indie Prize London：最具创新游戏奖

独特的实践教学法

- ISART非常注重实操经验，采用理论与实践相结合的教学模式，让学生在课堂上学习理论知识，同时**在企业中进行实践工作**。
这样的学习方式让92%的毕业生能够顺利地适应职场。
- 在学校安排每周的理论学习后，下一周则是实践操作的**专业周**。
专业周形式多样：包括企业实习、ISART团队项目、个人项目等，帮助学生**整合学术能力和实践能力**，培养学生等同于硕士级别的职业能力素养。
- 在四年全日制在校学习(全程无网课)结束后，毕业生将会获得国家认可的**RNCP 7等级文凭**。该文凭由中留服认证，等同于**硕士学位**。
- RNCP 7等级文凭持有者拥有丰富的实践操作经验，可以**立即投入到工作中**，并可以**独立解决实际问题**。